MONITOR DIGITAL SIGNAGE A PAVIMENTO

MANUALE

ISTRUZIONI D'USO E MANUTENZIONE



L'immagine si riferisce all'articolo ANRLCMS5501ADTST

advanced innovations

anrecson

- # Introduzione al sistema

  I monitor digital signage a pavimento sono sistemi multimediali ad alta definizione che permettono la visualizzazione foto, video, testi, animazioni, documenti, pagine web e files di vari formati su monitor di varie dimensioni a seconda del modello.

CODICE ARTICOLO	DIMENSIONE MONITOR	TOUCH SCREEN
ANRLCMS4301ADTS	43”	/
ANRLCMS5501ADTS	55”	/
ANRLCMS6501ADTS	65”	/
ANRLCMS4301ADTST	43”	Touch screen capacitivo
ANRLCMS5501ADTST	55”	Touch screen capacitivo

Norme di sicurezza

L'installazione e la rimozione dell'unità e dei suoi accessori devono essere eseguite da personale qualificato. È necessario leggere tutte le istruzioni fornite con l'apparecchiatura prima dell'installazione e del suo funzionamento.

Attenzione!

Per ridurre il rischio di incendio o shock elettrico, non esporre il dispositivo a pioggia o umidità.
Il dispositivo non deve essere installato vicino all’acqua e in aree dove possono essere presenti schizzi o liquidi gocciolanti.
Pulire con un panno asciutto.
Non installare vicino a fonti di calore.
Non ostruire le aperture di ventilazione



Conformità alle normative

- l marchio CE indicato sul prodotto indica la conformità ai seguenti requisiti normativi stabiliti dalle Norme europee (EN) per le apparecchiature informatiche e di comunicazione elettronica.

- Questo apparato è progettato per fornire una protezione ragionevole contro le interferenze emesse ma, se non installato e utilizzato in conformità con il manuale di istruzioni, può causare interferenze dannose alle comunicazioni. Prego attenersi alle presenti istruzioni di uso e manutenzione.
- Questo prodotto è conforme alle normative europee: LVD 2014/35/UE - EMC 2014/30/UE.
- Il prodotto di questo manuale è conforme alla normativa RoHS 2011/65/CE e fa riferimento alla direttiva sui rifiuti di apparecchiature elettriche ed elettroniche (RAEE); deve essere smaltito in modo responsabile.



Norme di installazione

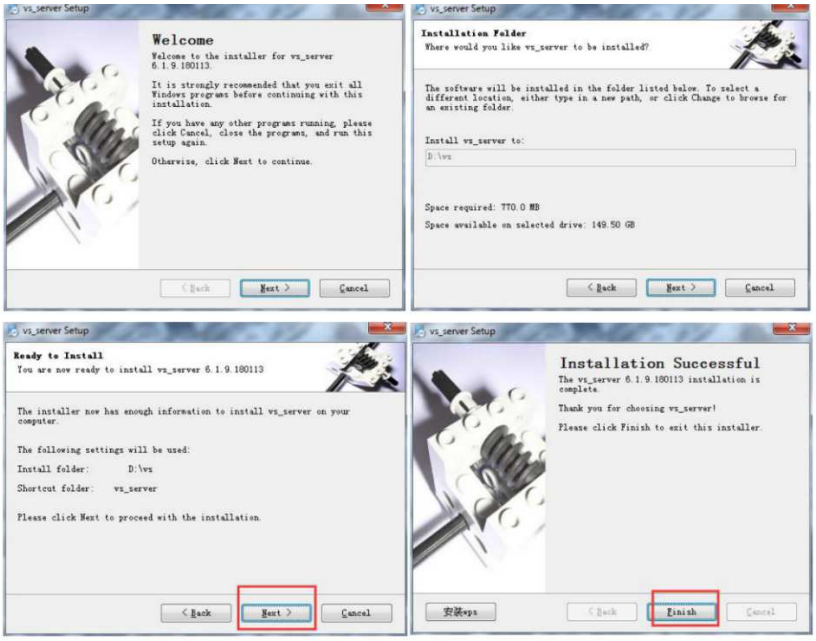
Per un'istallazione e un corretto uso del prodotto operare seguendo i punti della seguente lista, procedendo nell'ordine indicato:

- Leggere attentamente il manuale di istruzioni prima di operare.
- Non buttare mai questo manuale di istruzioni.
- Seguire le avvertenze descritte sul manuale.
- Utilizzare solo accessori contenuti nella confezione o forniti dal produttore.
- Prevedere l'utilizzo del prodotto in un ambiente dalle caratteristiche fisiche (temperatura e umidità) compatibili con quelle operative: temperatura, umidità e grado di protezione IP;
- Operare senza tensione di rete fino al punto che prevede l'accensione ed esclusivamente in un impianto elettrico dotato di messa a terra;
- Verificare che il cavo che fornisce la tensione di rete non abbia imperfezioni di cablaggio e il connettore sia integro. Proteggerlo da eventuali urti e strappi;
- Collegare un cavo di rete al pannello per raggiungere la LAN del PC di gestione se la configurazione verrà eseguita tramite porta ethernet, altrimenti utilizzare la connessione Wi-Fi;
- Collegare lo spinotto del cavo di alimentazione al pannello espositivo multimediale;
- Fornire tensione di rete all'impianto.

• Requisiti PC per il software di programmazione

CPU: Intel dual core 2.0 o successivo
Memoria: 2GB di RAM o superiore
Hard Disk: almeno 320GB di spazio disponibile
Sistema operativo: Windows XP / 2003 / 7 / 10
Browswer google chrome
Partizione D:\

- # Installazione del software



Per l'installazione del software, seguire le istruzioni grafiche riportate in figura in alto.
Attenzione! Per l'installazione del software è necessario riservare una partizione di lettera D: sul PC.

- # Avvio del software

Dopo aver installato il software fare doppio click sull'icona sul desktop 

CAMBIO LINGUA





Dopo aver avviato il programma cliccare su ADVANCED, selezionare la lingua desiderata e premere OK.

CRITTOGRAFIA HARDWARE/SOFTWARE
Per avviare il programma è necessario abilitare la licenza tramite hardware o tramite software.
Nella modalità hardware è necessario inserire nel PC dove è installato il software la chiavetta di crittografia hardware fornita in dotazione. Nella modalità software lo sblocco avviene tramite inserimento di nome utente e password.
Scegliere la modalità di crittografia dal menu ADVANCED.

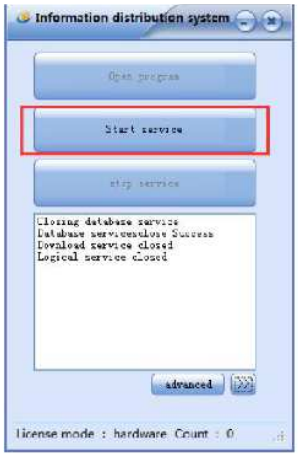


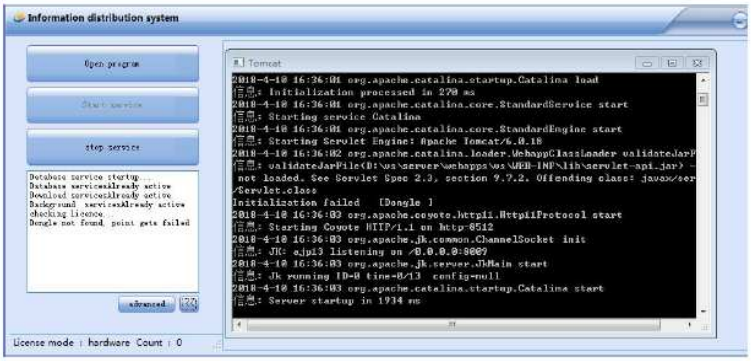


AVVIO DEL SERVIZIO

Dopo avere impostato lingua e modalità di sblocco della licenza è possibile avviare il servizio.

Dopo l'avvio, se non verranno riscontrati errori relativi alla licenza, sarà possibile accedere al digital signage tramite interfaccia web.





- # Accensione del dispositivo

Avviare il dispositivo connettendo alimentazione 220Vac e premendo il tasto di accensione sul retro.

In caso di assenza di programmazione, verrà visualizzato il messaggio no program.

Connettere il cavo di rete del dispositivo oppure accedere ad una rete wi-fi.

Entrare nel menu del dispositivo tramite telecomando e dalla voce impostazioni di rete configurare correttamente il dispositivo. Il dispositivo deve poter essere raggiunto in LAN dal PC server per la configurazione.

Per modificare l'indirizzo IP del dispositivo, da menu android, andare in: impostazioni, Altro, Ethernet, Modo IP Ethernet e scegliere tra STATICO e DHCP.

Scegliendo STATICO è possibile inserire manualmente l'indirizzo IP del dispositivo.

Per associare dispositivo e PC server, accedere al menu NETWORK e premere il tasto AUTO SEARCH. Attendere la comparsa della scritta verde ONLINE.

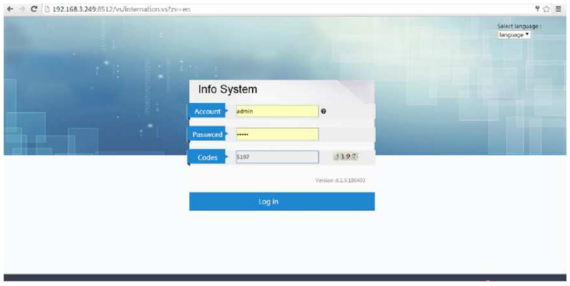




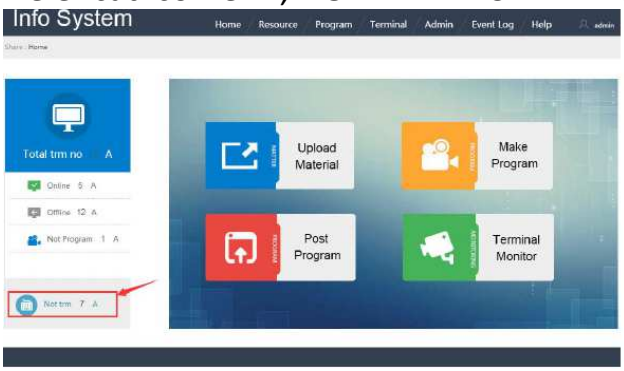


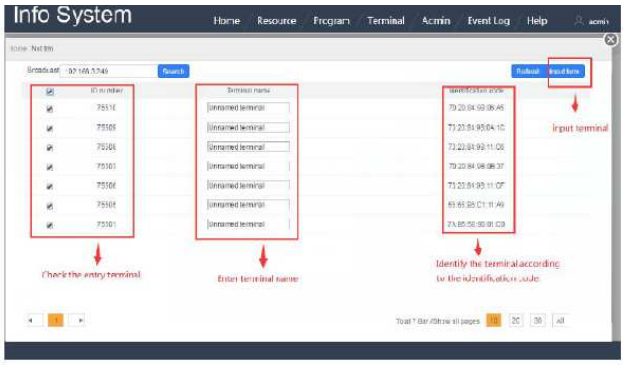
• Accesso al dispositivo

Per accedere al dispositivo, avviare il browser google chrome e digitare questa stringa sulla barradegli indirizzi:
http://INDIRIZZOSERVER:8512/vs
Dove INDIRIZZO SERVER è l'indirizzo IP del PC.
Accedere con le seguenti credenziali di default:
Account: admin
Password: admin



Una volta effettuato l'accesso comparirà la schermata principale di configurazione.
Cliccando sulla voce Not Trm verrà visualizzata la lista dei terminali gestiti dal server elencati come ID, NOME E MAC ADDRESS.





• Upload dei contenuti multimediali

Nella schermata principale selezionare l'icona UPLOAD MATERIAL e scegliere il tipo di file da aggiungere e premere il tasto upload.
Scegliere il file da aggiungere, premere start upload e attendere il completamento.
Una volta completato il caricamento, i files verranno visualizzati nella schermata UPLOAD MATERIAL





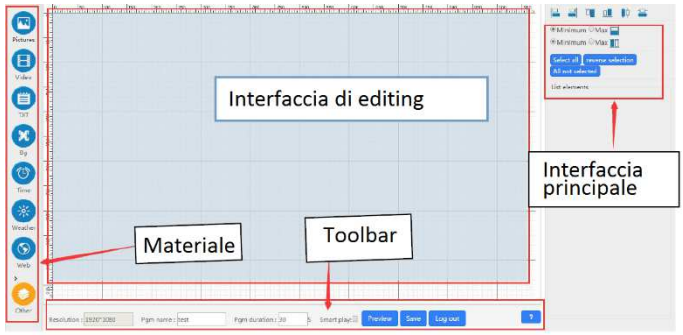
• Programmazione del dispositivo

Nella schermata principale selezionare l'icona MAKE PROGRAM, oppure premere PROGRAM, Standard, Create nel menu di sistema.
Entrambi i metodi porteranno al popup della schermata sottostante

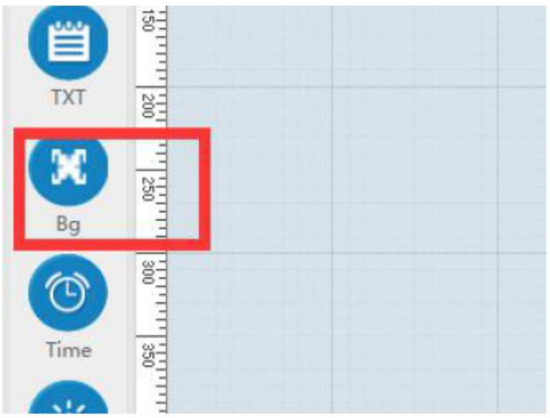


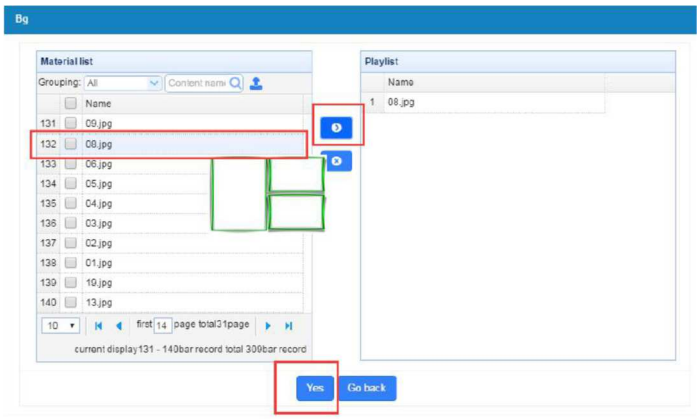


Scegliere la risoluzione del programma e creare un nome.
Entrare nella schermata di editing del programma mostrata qui a fianco.
In questa schermata è possibile prelevare i files precedentemente caricati per creare un programma da visualizzare sul digital signage



AGGIUNGERE UNO SFONDO

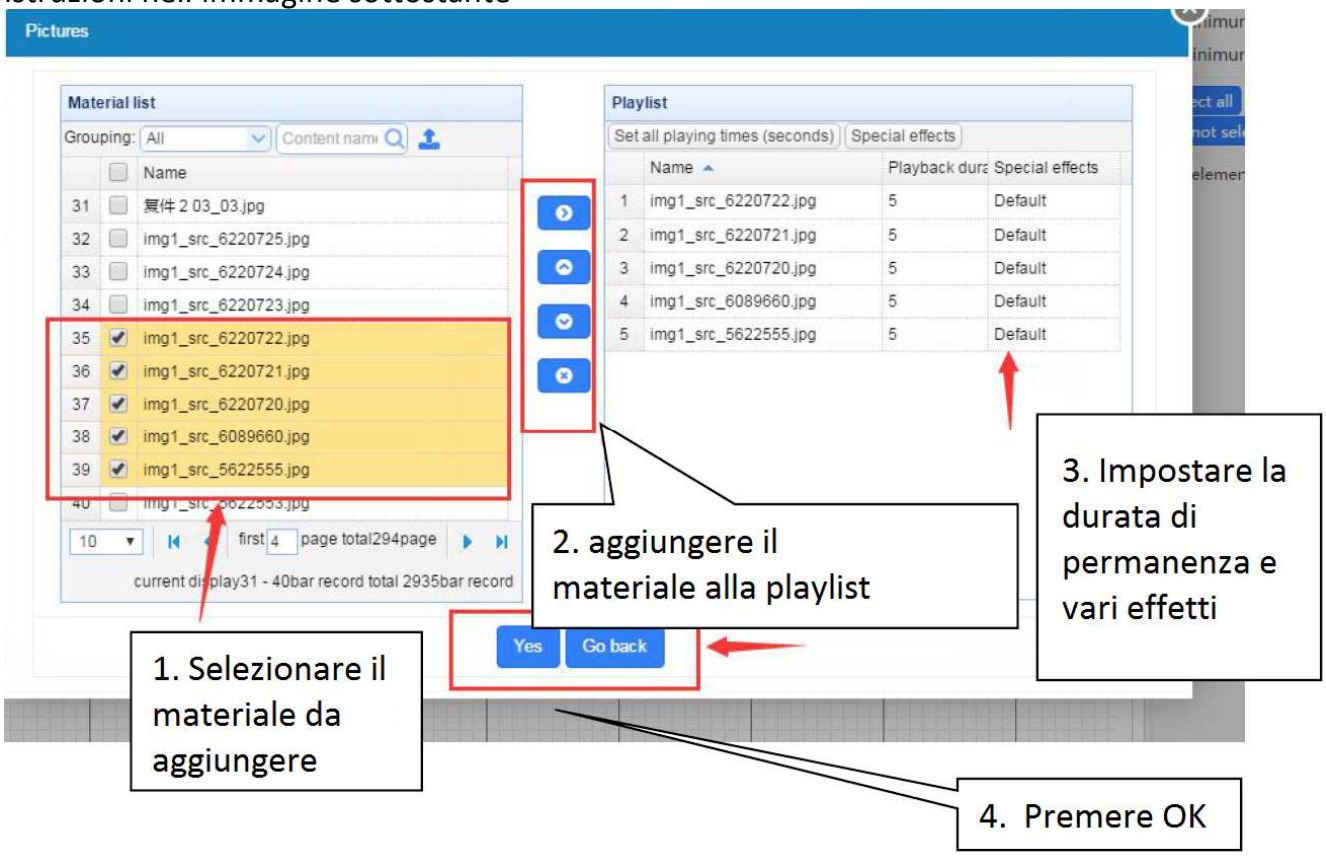




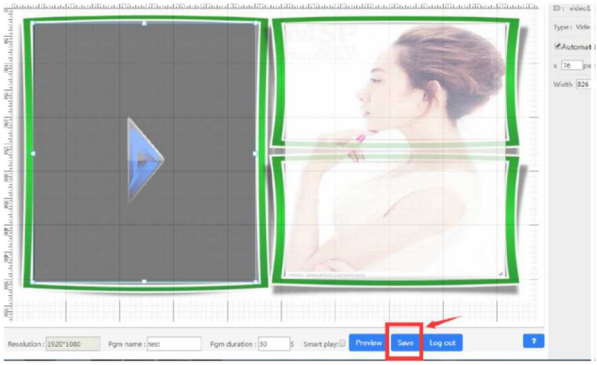
Premere sul tasto Bg per aprire l'interfaccia di selezione dello sfondo

Selezionare uno sfondo dai file precedentemente precaricati. Aggiungere alla playlist con il tasto freccia e premere su YES per aggiungere

AGGIUNGERE UN'IMMAGINE
Per aggiungere un'immagine alla presentazione, premere il tasto PICTURE e seguire le istruzioni nell'immagine sottostante



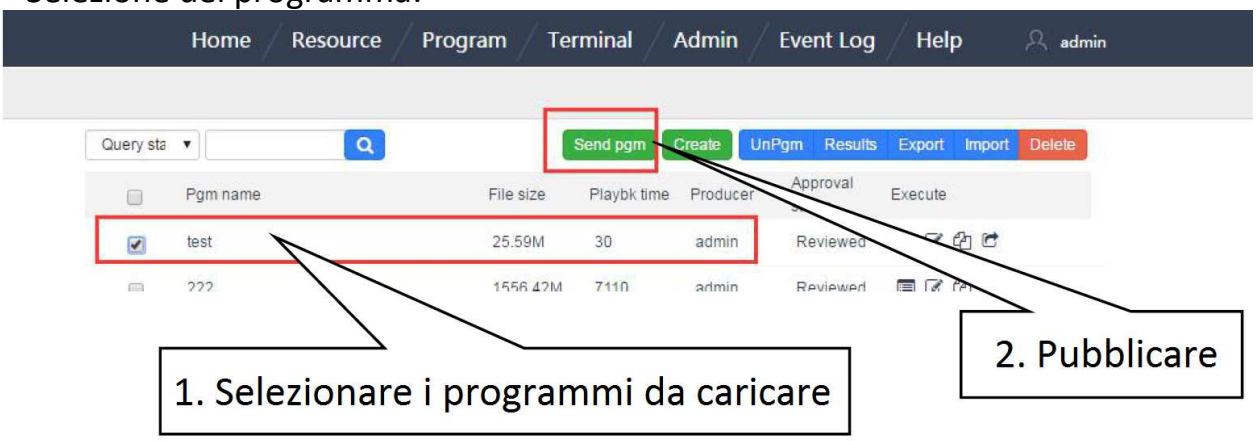
AGGIUNGERE UN VIDEO
Per aggiungere un video usare lo stesso procedimento descritto per aggiungere un'immagine.
Una volta aggiunti tutti i files desiderati, posizionarli sulla pagina di editing nel modo desiderato e premere SAVE.
In questo modo il programma verrà salvato nella lista dei programmi



- # Caricamento dei programmi sul dispositivo

Per caricare un programma precedentemente creato sul digital signage procedere come illustrato nelle figure successive.

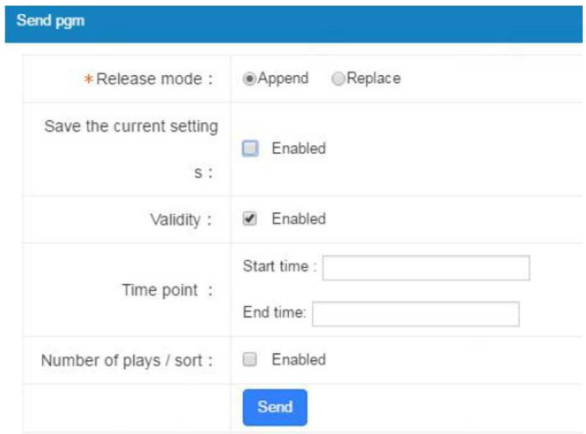
Selezione del programma:



Selezione del terminale:

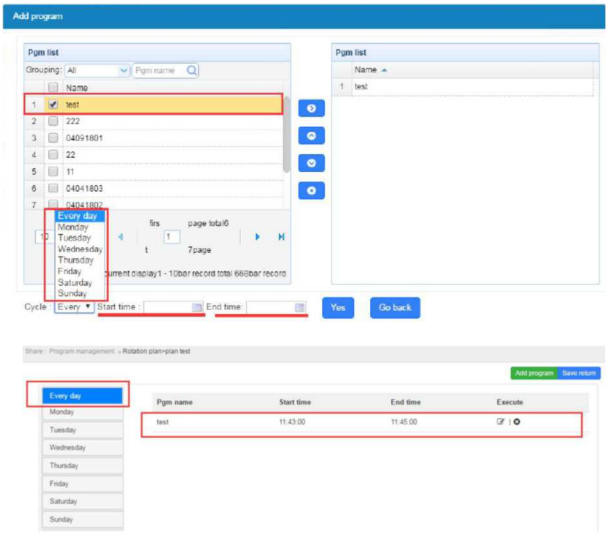


Successivamente selezionare tra le seguenti opzioni:
Release mode: append (per aggiungere il programma a programmi già precaricati), Replace (per sovrascrivere l'intero contenuto del dispositivo)
Save the current settings (selezionando questa voce, ad ogni caricamento verranno riproposte le opzioni di invio selezionate)
Expiration date (date di inizio e di fine di validità del programma)
Play sort(se abilitato il programma verrà riprodotto ciclicamente)



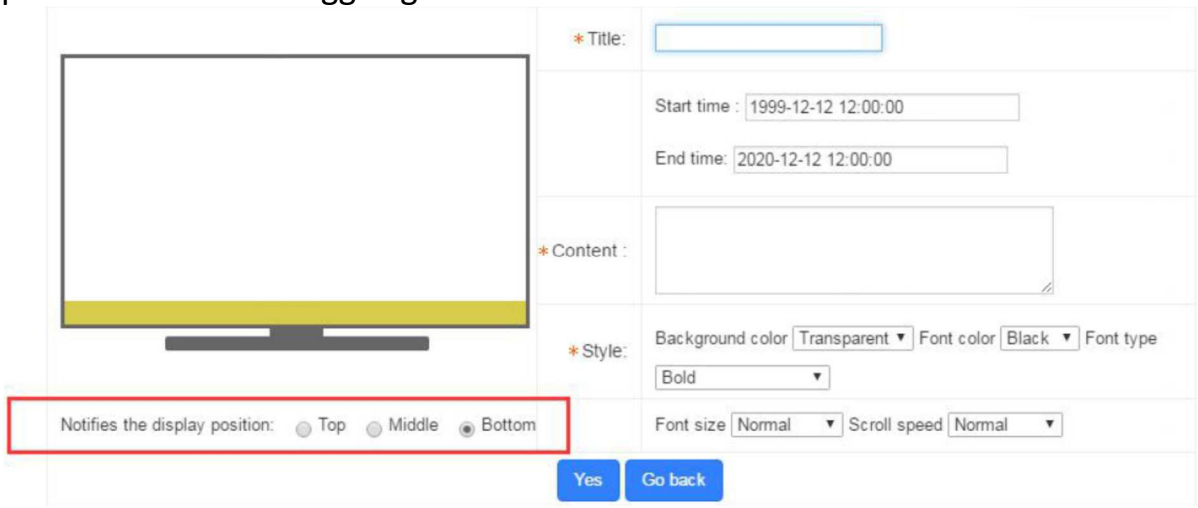
- # Programmazione oraria

Per configurare una tabella oraria di programmazione per la visualizzazione di determinati programmi, Premere PROGRAM, selezionare ROTATION PLAN e premere CREATE.
Premere su ADD PROGRAM, selezionare il programma e scegliere i giorni e gli orari di visualizzazione per il programma selezionato.
A questo la programma zione oraria è stata creata. Premere PUBLISH per inviare la programmazione al dispositivo.



- # Notifiche

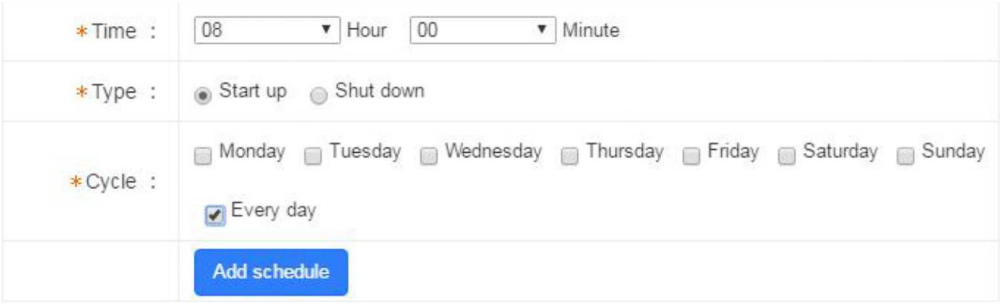
Sul digital signage è possibile visualizzare delle scritte temporanee in posizioni predefinite.
Per creare queste scritte, premere su PROGRAM, SEND NOTICE, NEW NOTICE.
Impostare un titolo, un orario iniziale e un orario finale di sovraimpressione, la posizione e vari settaggi legati al carattere e alla dimensione.



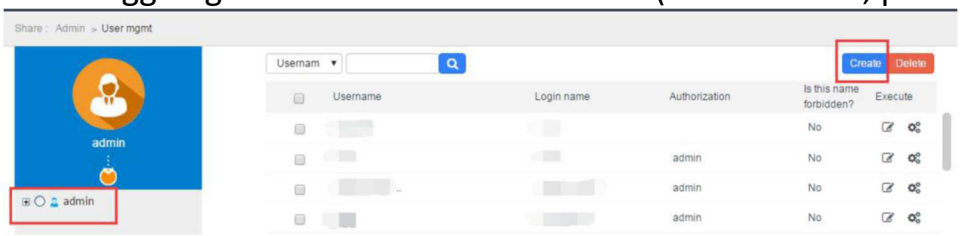
- # Impostazioni del dispositivo

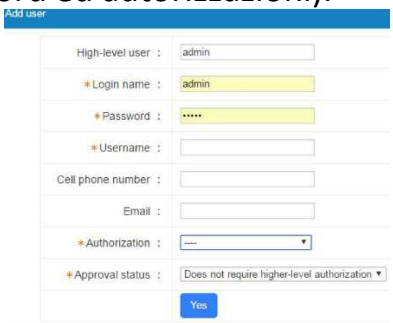
GRUPPI
Per creare un gruppo di terminali premere su ADD GROUP, scegliere il nome.
Cliccando su MOVE TERM è possibile spostare terminali preesistenti all'interno dei gruppi creati.
ASSEGNAZIONE UTENTI
Dal menu ASSIGN USERS è possibile associare l'amministrazione dei terminali agli utenti.
RIMOZIONE DEI TERMINALI
Dal menu DELETE è possibile eliminare i terminali desiderati dopo averli selezionati.
ESPORTAZIONE DEI LOG
Da questo menu è possibile visualizzare ed esportare le info sul terminale.

ACCENSIONE / SPEGNIMENTO AUTOMATICI
Dal menu schedule è possibile programmare l'accensione e lo spegnimento automatici del dispositivo.



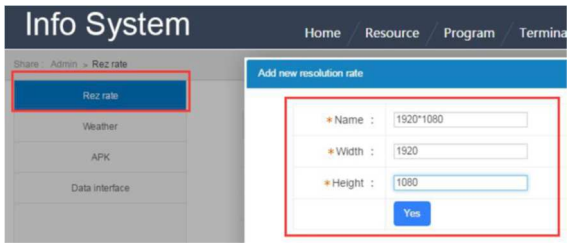
CANCELLAZIONE DEL CONTENUTO DEL TERMINALE
Per eliminare il contenuto del terminale selezionare TERMINAL, CLEAN UP TRM e selezionare il terminale da cancellare.
GESTIONE UTENTI
Nuovo utente: selezionare il tipo di utente da creare e cliccare su CREATE.
Aggiungere le informazioni richieste (nome utente, password ed autorizzazioni).





Modifica e disabilita utente: selezionare l'utente da modificare e cliccare sul tasto modifica. Nelle impostazioni da modificare e si può selezionare una voce che disabilita l'account il tipo di utente da creare e cliccare su CREATE.

- # Parametri di sistema



RISOLUZIONE
Imposta la risoluzione dei programmi: per impostare una risoluzione predefinita, crearne una nuova, dandole un nome e specificando la dimensione in pixels di altezza e larghezza.
METEO
Scegliere la città in cui è installato il digital signage e salvarla nella sezione meteo.
Quando verrà creato il widget meteo nella programmazione, verrà visualizzato il meteo della città impostata qui.



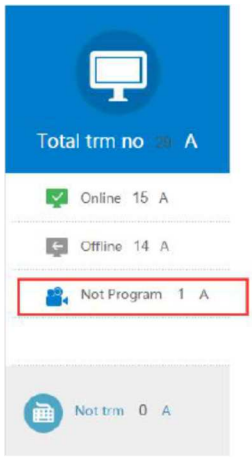
AGGIORNAMENTO APK
Da questo menu è possibile aggiornare l'applicazione di riproduzione del digital signage.
LOG
I log di sistema includono informazioni relative a programmi, file, utenti, operazioni, ecc.
Cliccare su Admin e Inspect Log.
Selezionare il tipo di log da visualizzare.

REVISIONE DEI PROGRAMMI

I programmi creati da utenti non abilitati alla programmazione, devono essere revisionati, accettati e pubblicati da utenti che sono abilitati.

Per visionare questi programmi, cliccare sulla voce not program.

Dopo la revisione si può decidere se rendere o meno i programmi pubblicabili.



• Specifiche tecniche

	ANRLCMS4301ADTS	ANRLCMS5501ADTS	ANRLCMS6501ADTS	ANRLCMS4301ADTST	ANRLCMS5501ADTST
CARATTERISTICHE DISPLAY					
MODELLO	LC-MS4301ADTS	LC-MS5501ADTS	LC-MS6501ADTS	LC-MS4301ADTST	LC-MS5501ADTST
DIMENSIONE SCHERMO	43”	55”	65”	43”	55”
AREA ATTIVA DEL DISPLAY	941.184mm×529.146mm	1209.6mm×680.4mm	1428.48mm×803.52mm	941.184mm×529.146mm	1209.6mmx680.4mm
PROPORZIONE DISPLAY	9:16				
PANNELLO LED	TFT-LED				
RISOLUZIONE	1080x1920				
COLORI	16.7M				
DOT PITCH	0.4902x0.4902	0.315x0.315	0.372x0.372	0.4902x0.4902	0.315x0.315
LUMINOSITÀ	400cd/m2				
CONTRASTO	3000:1				
TOUCH SCREEN	NO			Touch Screen capacitivo	
ALIMENTAZIONE	AC100~240V 50/60 Hz				
CONSUMO MASSIMO	≤100W	≤115W		≤100W	≤115W
CONTROLLO REMOTO	Telecomando, mouse USB			Telecomando, mouse USB, touch panel	
INPUT & OUTPUT					
HDMI 2.0	1				
VGA	1				
USB	2				
RJ45 (ACCESSO A INTERNET)	1				
SPEAKER	2x3W Stereo				
VIDEO					
FORMATI VIDEO	MPEG1, MPEG2, MPEG4, H264, WMV, AVI, MOV, JPEG, BMP, PNG.				
RETI SUPPORTATE	Ethernet o WIFI				
RIDUZIONE DEL RUMORE VIDEO	Si				
SPECIFICHE HARDWARE					
CPU	RK3288, Frequenza 1,8 GHz				
RAM	2Gb				
ARCHIVIAZIONE INTERNA	16Gb				
RISOLUZIONE DI DECODIFICA	Massima supportata 1080p				
SISTEMA OPERATIVO	Android				
ACCESSORI					
ACCESSORI INCLUSI	Base di fissaggio, viti, guida, antenna WIFI, CD/chiavetta software, chiave HW USB				

Importato da: **Advanced Innovations Srl**
Via dell’artigianato, 32F
Usmate Velate MB
Tel. +39 039 682 96 36
Fax. +39 039 675 32 07
www.adin.it - info@ad-in.net